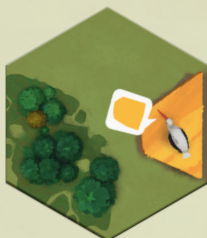


## コンポーネント



1



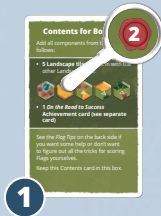
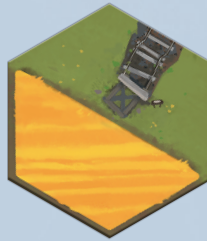
1



1



## コンポーネント



コンポーネント



<p><b>1</b></p> <p><b>3</b></p> <p><b>Contents for Box 3</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>12 Achievement cards</li> <li>3 Special Tiles</li> <li>3 Values 7 Tiles</li> <li>3 Values 10 Tiles</li> <li>3 Values 2/2 Tiles</li> <li>3 Values 1/1 Tiles</li> <li>3 Values 2-2/1 Tiles</li> <li>3 Values 7 Tiles</li> </ul> <p>Turn over the cards in the Campaign sheet. When this box you have 100 unlocked, this card will be unlocked. Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet. Read the text on the card for details.</p> <p>Turn the Campaign card and any Campaign cards that have not been unlocked in this box.</p>	<p><b>12</b></p> <p><b>3</b></p> <p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Warehouse</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Grain Tunnel</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Village Tunnel</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Forest Tunnel</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Deer</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Castle</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Farm</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Circus</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Signalman</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Shepherdess</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Hill</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p><b>Clouds</b></p> <p>Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.</p>
--	---	---	---	--	---	---	---	---	--	--	---	---



注意事項および使用例

倉庫

注意: このカードに対応するタイルは存在しません!  
倉庫をアンロックした時、このカードをあなたの前に置きます。このカードの上にタイルを1枚保管することができ、後々プレイエリアに配置できます。

**3** Achievement Card

**Warehouse**

Turn this card over only after you've unlocked it on the Campaign sheet.





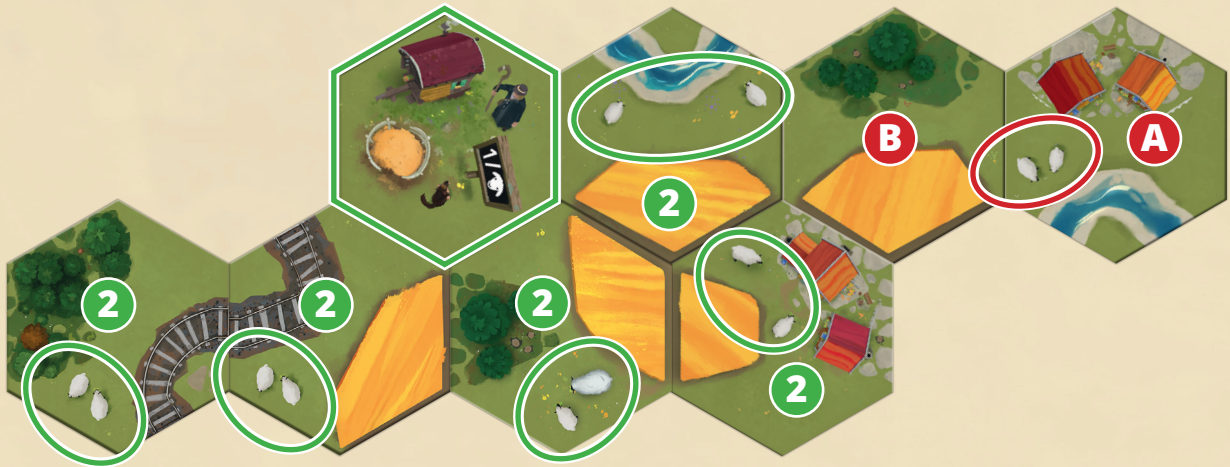


注意事項および使用例

女羊飼い

女羊飼いの得点計算例：以下の使用例では、女羊飼いから10点を獲得します。

タイル **B** には羊がいませんので、タイル **A** にいる羊2匹は得点になりません。



丘

2タイル以内のすべてのタスクタイルをカウントします。距離を計算する際には、空のマスもカウントします。以下の使用例で示しているように、タスクタイル **A** の分の **2** 点も獲得できます。一方で、タスクタイル **B** の分の2点は獲得できません。なぜなら丘から3タイル離れているためです。この使用例では、**10**点を獲得します。





注意事項および使用例

雲

雲タイルの各辺には、いずれの地形も配置できます。つまり、雲タイルを介して任意の2辺をつながられるということです。村、森、麦畑、線路／水路の辺同士は雲タイルの2辺を通じてつながられます。これらのテリトリーが雲タイルの中で重なっていても問題ありません。

例えば、線路／水路は雲タイルの中で途切れてもいいですし、別の辺から再び外の辺とつながっても構いません。また、線路／水路は雲タイルの中で分岐しても構いません。最長の線路と最長の水路の得点計算の際には、分岐したすべての線路／水路タイルおよび雲タイル自体も数えます。

右の使用例では、条件4の村タスクタイルは、雲タイルを通じてつながることで即座に達成できます。その後、上側または下側の村タイルに別の村タイルを配置した場合、この村テリトリーのサイズは5となります(3ではありません!)

上記の代替案として、雲タイルの辺を村タイルとして使わず、上側の村テリトリーを雲タイルとつながっていないものとして扱うこともできます。その場合、そのサイズは2となります。そして、条件4のタスクマーカーがある下側の村テリトリーは、雲タイルの方へと拡張することもできます。その場合、こちらのサイズも2となります。

これと同じ例として、線路のサイズも以下のいずれかに決定できます。

- 雲タイルの中で途切れ、2枚のタイルで構成される別個の線路3本
- 雲タイルを経由してつながる3枚のタイルで構成される線路1本と、雲タイルの中で途切れ2枚のタイルで構成される線路1本という、別個の線路計2本
- 3枚の線路タイルがすべて雲タイルを介してつながることのできる、4枚のタイルで構成される1本の線路

(上記は水路タイルの場合でも同じ)

信号手

信号手の得点計算例:

この信号手からは **6** 点を獲得します。タイル **A** に存在する踏切は、信号手のある線路とつながっていないため、ここから得点は獲得できません。

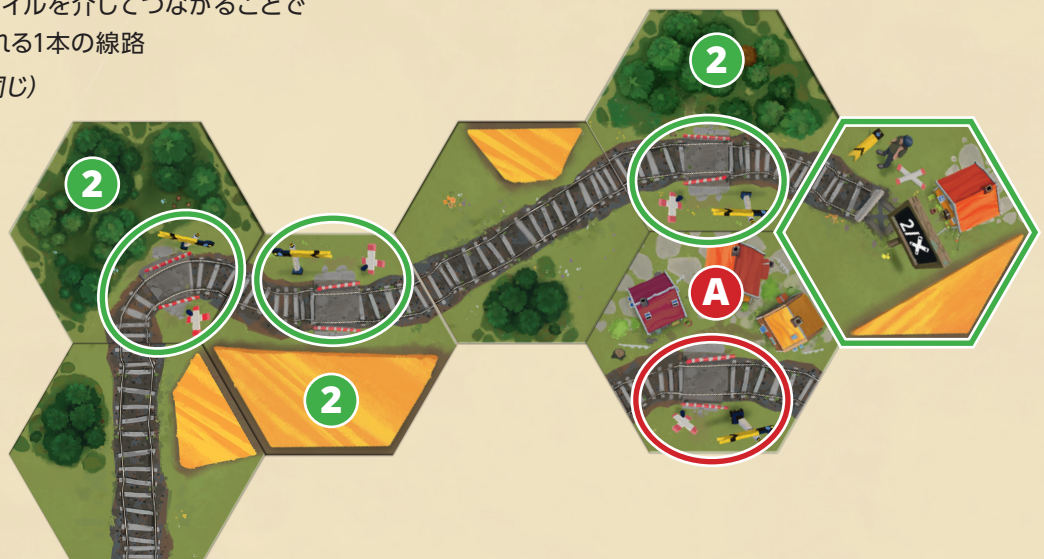


これを決定する要因となるのは、雲タイルのいずれかの辺に隣接した際に、2辺が雲タイルを介してつながるか決定しなければならない、ということです。

3枚以上の線路／水路の辺が雲タイルと隣接した場合、線路／水路は状況に応じて分岐させることができます。

こうした決定はゲーム終了時まで変更することはできません。

また、雲タイルに羊や踏切はありません。





コンポーネント



注意事項および使用例

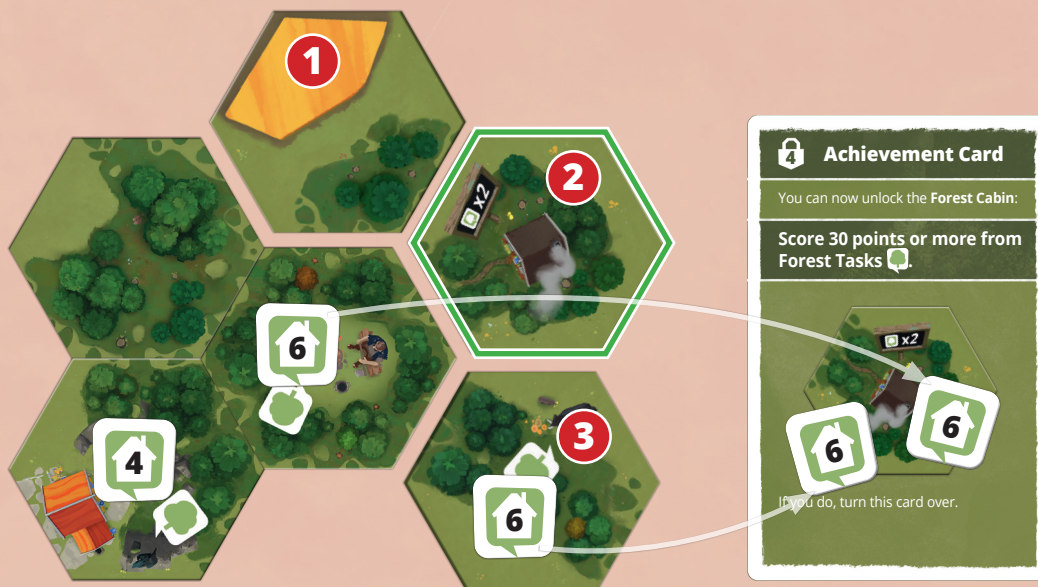
森小屋、収穫祭、監視塔、機関車、船

次のルールが適用されます。これらのカードの上にタスクマーカーを置けるのは、タスクを達成したテリトリーにこれらのタイルが含まれている場合のみです。例えば、森小屋の上に達成した森タスクマーカーを置けるのは、タスクを達成した時点で森小屋がその森テリトリーに含まれている場合のみとなります。森小屋がその森テリトリーに含まれる前に達成したタスクについては、森小屋の対象外となります。

例：タイル ① を配置すると、森小屋がこの森テリトリーに含まれる前に条件4の森タスクタイルを達成することになります。この条件4のタスクマーカーは通常通り、プレイエリアの脇にある達成済みタスクマーカーの隣に置きます。

次のタイル配置で、この森テリトリーに隣接するように森小屋タイル ② を配置し、続いて条件6の森タスクマーカー付きタスクタイル ③ を配置したとします。こうすることで、条件6の森タスクタイルは両方とも達成されます。この森テリトリーに森小屋が含まれているため、森タスクマーカーを両方とも森小屋カードの上に置きます。

(ヒント：森小屋、収穫祭、監視塔、機関車、船カードは、アンロックしたらすぐに、これまでにアンロックしたカードの隣に、表面(タイルの画像が描かれた面)を上にして配置します。そうすることで、どのタスクマーカーで2倍の得点を獲得できるのか見やすくなります。)





## コンポーネント



<p><b>1</b></p> <p><b>Contents for Box 5</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>4 Achievement Cards</li> <li>5 Special Tiles</li> <li>1 Railcard</li> <li>1 Envelope</li> </ul> <p>When the game is set up, place the 4 Achievement Cards into your play area with the Railcard. You can then unlock these Achievement Cards.</p> <p>Keep this card in this box as well as the other components for your set.</p>	<p><b>6</b></p> <p><b>5</b></p> <p><b>Achievement Card</b></p> <p>Score 18 points or more using the Red Hearts W.</p> <p>If you do, turn this card over.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p>Score 180 points or more have a stream with at least 12 tiles.</p> <p>If you do, turn this card over.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p>Score 180 points or more have a stream with at least 12 tiles.</p> <p>If you do, turn this card over.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p>Score 40 points or more have a railway with 3 flags.</p> <p>If you do, turn this card over.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p>Score 157 points or more have 15 tasks (without counting the from Special tiles).</p> <p>If you do, turn this card over.</p>	<p><b>Achievement Card</b></p> <p>Score 300 points or more.</p> <p>If you do, turn this card over.</p>
---	--	---	---	---	--	--

## 注意事項および使用例

### 鉄道駅／港

右の使用例では、鉄道駅がある状態で線路が閉じられています。線路は4枚のタイルで構成されているので、4点を獲得します。

この線路がプレイエリア内で最長の線路だった場合、最長の線路の得点として、さらに4点を獲得します。



### 気球発着場

気球が発着場から移動した最短距離を計算する際、気球発着場のタイルおよび空のマスは数えません。以下の使用例では、6点を獲得します。

