

## コンポーネント



<p><b>Contents for Box 3</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>12 Achievement cards</li> <li>3 Special Tiles</li> <li>3 Achievement Cards</li> <li>3 Achievement Cards</li> </ul> <p>1</p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>	<p><b>3</b></p>
		<b>Warehouse</b>	<b>Grain Tunnel</b>	<b>Village Tunnel</b>	<b>Forest Tunnel</b>	<b>Deer</b>	<b>Castle</b>	<b>Farm</b>	<b>Circus</b>	<b>Signman</b>	<b>Shepherdess</b>	<b>Mill</b>	<b>Clouds</b>



## 注意事項および使用例

### 倉庫

注意：このカードに対応するタイルは存在しません！  
倉庫をアンロックした時、このカードをあなたの前に置きます。このカードの上にタイルを1枚保管することができ、後々プレイエリアに配置できます。



注意事項および使用例

女羊飼い

女羊飼いの得点計算例：以下の使用例では、女羊飼いから10点を獲得します。

タイル **B** には羊がいませんので、タイル **A** にいる羊2匹は得点になりません。



丘

2タイル以内のすべてのタスクタイルをカウントします。距離を計算する際には、空のマスもカウントします。以下の使用例で示しているように、タスクタイル **A** の分の **2** 点も獲得できます。一方で、タスクタイル **B** の分の2点は獲得できません。なぜなら丘から3タイル離れているからです。この使用例では、**10**点を獲得します。



注意事項および使用例

雲

雲タイルの各辺には、いずれの地形も配置できます。つまり、雲タイルを介して任意の2辺をつながられるということです。村、森、麦畑、線路／水路の辺同士は雲タイルの2辺を通じてつながられます。これらのテリトリーが雲タイルの中で重なっていても問題ありません。

例えば、線路／水路は雲タイルの中で途切れてもいいですし、別の辺から再び外の辺とつながっても構いません。また、線路／水路は雲タイルの中で分岐しても構いません。最長の線路と最長の水路の得点計算の際には、分岐したすべての線路／水路タイルおよび雲タイル自体も数えます。

右の使用例では、条件4の村タスクタイルは、雲タイルを通じてつながることで即座に達成できます。その後、上側または下側の村タイルに別の村タイルを配置した場合、この村テリトリーのサイズは5となります(3ではありません!)

上記の代替案として、雲タイルの辺を村タイルとして使わず、上側の村テリトリーを雲タイルとつながっていないものとして扱うこともできます。その場合、そのサイズは2となります。そして、条件4のタスクマーカーがある下側の村テリトリーは、雲タイルの方へと拡張することもできます。その場合、こちらのサイズも2となります。

これと同じ例として、線路のサイズも以下のいずれかに決定できます。

- 雲タイルの中で途切れ、2枚のタイルで構成される別個の線路3本
- 雲タイルを経由してつながる3枚のタイルで構成される線路1本と、雲タイルの中で途切れ2枚のタイルで構成される線路1本という、別個の線路計2本
- 3枚の線路タイルがすべて雲タイルを介してつながることで、4枚のタイルで構成される1本の線路

(上記は水路タイルの場合でも同じ)

信号手

信号手の得点計算例:

この信号手からは **6** 点を獲得します。タイル **A** に存在する踏切は、信号手のある線路とつながっていないため、ここから得点は獲得できません。



これを決定する要因となるのは、雲タイルのいずれかの辺に隣接した際に、2辺が雲タイルを介してつながるか決定しなければならない、ということです。

3枚以上の線路／水路の辺が雲タイルと隣接した場合、線路／水路は状況に応じて分岐させることができます。

こうした決定はゲーム終了時まで変更することはできません。

また、雲タイルに羊や踏切はありません。

